Техническое задание на позицию «HTML-Верстальщик»

**Первый блок** — необходимо сверстать меню\* для 3-ёх раскладок:

1. “Мобильный” — **414** px
2. “Планшетный” — **730** px
3. “Декстопный” — **1270** px

\*меню – блок состоящий из:

* svg-логотипа (можно заменить на любой)
* выпадающего списка с выбором языка
* основными пунктами меню
* элементами “announcements”, “log in”, ”whitepaper”, “log in” (вы должны сами решить какими тегами сделать данные сущности)

Мы не требуем от вас PerfectPixel верстки в данном задании, по этому используется .jpeg, для нас куда важнее качество вашей разметки и выбранный подход, модульность.

Вёрстка должна быть выполнена в найминге «BEM» и на препроцессоре «Stylus» вся соответствующая графика должна быть исполнена в .SVG, результат должен быть залит в GitHub и собираться с помощью Gulp.

*Общее описание:*

Модальные окна делаются по желанию и не обязательны, но наличие их сделает вас выгоднее среди других «кандидатов».

Выбор языка должен работать и вести на разные страницы, количество языков должно быть не меньше 5 - какие именно не важно, переводить пункты меню не обязательно.

Гамбургер меню при «табе» должен плавно раскрываться, вырастая с направлением вниз, при этом элемент гамбургера должен заменятся на «крест» сигнализирующий о текущем состоянии меню, а цвет на любой другой отличающийся от изначального, при «табе» уже на элементе «крест» меню должно закрываться с плавным fade эффектом. Скролл в уже открытом меню должен влиять только на модальное окно, а основная страница должна быть зафиксирована.

Весь контент который под меню верстать не обязательно, он выступает в роли Placeholder, его можно заменить на другой удобный фон и текст близкий по визуальному стилю и концепции.

**Второй блок** — в заранее подготовленный HTML документ, добавить svg-изображение таким образом, что бы с ним можно было взаимодействовать с помощью внешней таблицы стилей (CSS) и например при наведении (:hover) изменить цвет заливки или обводки, но при этом:

* запрещено использовать inline-svg подход
* запрещено использовать svg>use подход